OLEG POPOVSKIY

Senior Full-Stack & Product Engineer | Architecte Systèmes (0-to-1, Web, IA & Automatisation)

Antibes / Sophia-Antipolis, France (Hybride / Remote) | Permis B, A2 (Véhiculé)

oleg@popovskiy.com | +33 6 95 82 14 48 | LinkedIn | Portfolio

Langues : Français (Bilingue - C2) | Russe (Langue maternelle) | Anglais (Professionnel courant - B2/C1)

PROFIL PROFESSIONNEL

Ingénieur double diplômé de l'**École Centrale de Lille** et du **MIREA (Ingénierie des Systèmes d'Information)** avec **plus de 9 ans d'expérience** en développement logiciel Full-Stack, architecture de systèmes et création de produits numériques.

Caractérisé par une **approche systémique (First-Principles Thinking)** et un **profil profondément multidisciplinaire**, je fais le pont entre l'ingénierie logicielle pure (architectures back-end, infrastructures données, DevOps), l'expérience utilisateur interactive (front-end moderne, design visuel) et les technologies émergentes (automatisation par l'IA, systèmes multimédias et prototypage matériel). Cette vision transversale me permet de concevoir, d'intégrer et de déployer des produits complexes de bout en bout (**0-to-1 / MVP**) avec une grande autonomie d'apprentissage et d'exécution.

Animé par la résolution de problématiques concrètes et l'esprit d'équipe, je recherche des projets à fort impact où la technologie répond à de véritables enjeux humains, d'infrastructure, de santé ou d'environnement.

COMPÉTENCES TECHNIQUES & STACK

- **Front-End & Ingénierie UI/UX :** TypeScript, JavaScript (ES6+), Vue.js (Vue 2/3), Nuxt 3 (SSR/SSG), React.js, Angular, Tailwind CSS, Bulma, HTML5/CSS3, Optimisation des performances (Core Web Vitals) & SEO technique.
- **Back-End & Architecture Système :** Golang (Go), Node.js, Python, Conception d'API RESTful, Microservices, Développement d'outils CLI, Agrégation et migration de données critiques.
- **Data, CMS & Infrastructure :** PostgreSQL, Bases de données relationnelles (SQL) & NoSQL, Directus (Headless CMS), WordPress (Architecture Headless & Custom), Docker, Linux / Bash, Git, CI/CD (GitLab CI, GitHub Actions).
- **IA Appliquée, Media Tech & R&D :** Intégration de modèles IA / LLM (Ollama, workflows génératifs ComfyUI), Automatisation de traitement de contenu, Systèmes interactifs et multimédias (TouchDesigner, DaVinci Resolve, routage MIDI/Audio).
- **Méthodologies, Produit & Conseil :** Conception 0-to-1, Prototypage rapide, Agile / Scrum, Revue de code, Documentation technique (Notion), Définition d'identité visuelle, Conseil stratégique et gestion de projet client.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Consultant Indépendant — Product & Full-Stack Engineer (Architecture 0-to-1)

Avril 2023 – Présent | Antibes, France

Conception, architecture et déploiement en autonomie complète de plateformes web sur mesure, d'outils numériques et de stratégies digitales pour des clients B2B/B2C, de la phase d'idéation à la mise en production.

- **Développement Full-Stack Moderne :** Conception d'applications web performantes basées sur **Nuxt 3 (Vue.js), TypeScript, Tailwind CSS** couplées au CMS Headless **Directus**, **WordPress** et bases de données **SQL**.
- **Infrastructure & DevOps :** Conteneurisation complète des environnements via **Docker**, configuration serveur (**Linux**), mise en place de pipelines **CI/CD**, support technique et optimisation de l'hébergement.
- **Automatisation, SEO & Workflows IA :** Mise en place de scripts d'automatisation pour le traitement de contenus, l'optimisation technique pour les moteurs de recherche (**SEO**) et l'expérimentation de pipelines assistés par IA.
- **Conseil Produit, Identité de Marque & Création Visuelle Full-Cycle :** Accompagnement stratégique des clients, définition de l'identité visuelle de la marque et production complète de contenus textuels et visuels (photo et vidéo de bout en bout : cadrage, prise de vue, étalonnage avancé sous **DaVinci Resolve** et suite **Adobe PS/LR**) pour le web, les réseaux sociaux, les événements, mariages et présentations de produits.

SeqOne Genomics — Full-Stack Software Engineer (HealthTech / Bio-informatique)

Août 2021 – Juin 2023 | Montpellier, France (Hybride)
Développement au sein d'une équipe produit d'une plateforme SaaS médicale d'analyse génomique clinique à haute criticité.

- **Ingénierie Back-End & Migration :** Conception et développement d'API robustes en **Golang (Go)**, incluant le refactoring et la migration de services critiques depuis d'autres langages vers Go pour améliorer la maintenabilité et les performances d'exécution.
- **Outils CLI & Pipelines de Données :** Développement d'outils en ligne de commande (**CLI**) dédiés à l'export, l'import massif et la migration sécurisée de données médicales et génomiques.
- **Développement Front-End :** Conception de nouvelles fonctionnalités d'interface utilisateur avec **Angular (2+)** et **TypeScript** pour la visualisation et l'exploitation de données cliniques complexes.
- **Qualité & CI/CD :** Mise en place et optimisation des processus d'intégration et de déploiement continus (**CI/CD**, **Git**), documentation (**Notion**) et collaboration en méthodologie Agile.

ALTRAN (Capgemini Engineering) — Full-Stack Software Engineer

Juillet 2017 – Août 2021 | Sophia-Antipolis / Biot, France (Hybride)
Développement Full-Stack d'applications grand public à fort trafic et d'outils d'analyse internes pour des comptes internationaux majeurs (**Orange** et **Amadeus**).

- **Ingénierie Front-End Moderne :** Développement d'interfaces modulaires, réactives et scalables avec **React.js, Vue.js / Nuxt, Bulma** et **TypeScript / JavaScript** en environnement Agile.
- **Back-End & Data Aggregation :** Conception de services back-end en **Golang** et **Node.js** dédiés à la collecte, l'agrégation et le traitement de statistiques d'utilisation d'applications à grande échelle.
- **Travail en Équipe & Standards :** Intégration rapide au sein d'équipes pluridisciplinaires, maintien de standards élevés de qualité logicielle (**Git, CI/CD, Notion**) et coordination technique.

ADEO Group — Full-Stack JavaScript Developer

Juin 2016 – Novembre 2016 | Ronchin (Lille), France
Développement d'une plateforme technique interne dédiée au monitoring et à l'administration d'un parc de bases de données d'entreprise.

- **Architecture Client-Serveur :** Développement Full-Stack en **JavaScript (Node.js, Angular 1.x)** pour centraliser la gestion des accès et l'administration des bases de données.
- **Observabilité & Monitoring :** Création de tableaux de bord techniques permettant la visualisation en temps réel des statistiques, des journaux d'événements (logs), des erreurs et de l'état de santé de l'infrastructure.

Photographe & Créateur Visuel Indépendant (En parallèle des études)

2012 – 2017 | Lille, France

- Réalisation de prestations photographiques professionnelles en studio, reportages d'événements, mariages et portraits, ainsi que post-production numérique (**Adobe Photoshop / Lightroom**).

PROJETS R&D PERSONNELS & INGÉNIERIE EXPÉRIMENTALE

Au-delà du code en entreprise, ma curiosité me pousse à explorer, démonter et construire en permanence sur mon temps libre. Ces projets personnels reflètent mon autonomie d'apprentissage et mon approche transversale d'ingénieur :

- **Son, Musique & Visuels Génératifs :** Musicien de formation classique (trompette, cor) — lauréat de nombreux concours pour jeunes musiciens à Moscou et participant à divers festivals locaux, nationaux et internationaux au sein d'orchestres (2000–2008). Passionné par la musique électronique (EDM), j'explore la production sonore sous **Ableton Live** (chaînes **VST**, routage **MIDI**, synthèse) et la création de visuels interactifs en temps réel avec **TouchDesigner**.
- **Électronique DIY, Éclairage & Fabrication :** Plaisir de travailler avec mes mains et de relier le code au monde physique — conception de systèmes d'éclairage sur mesure (microcontrôleurs **ESP32, WLED**, contrôle de flux lumineux), soudure électronique, modélisation 3D (**FreeCAD**), mécanique et modification de vélos.

- **Image, Cinéma & Sport :** Maîtrise de l'intégralité du cycle de création visuelle (captation photo/vidéo, éclairage, montage et étalonnage sous **DaVinci Resolve** et **Adobe PS/LR**). Lauréat du prix dans la catégorie *« Student Press » au Moscow Student Creativity Festival 2013*. Pratique régulière de l'apnée, du cyclisme et de la musculation.

FORMATION ACADÉMIQUE

- **École Centrale de Lille** — *Diplôme d'Ingénieur (Master's Degree)* | **2017**
  - Programme d'excellence de double diplôme international en ingénierie généraliste et systémique.
- **Moscow Technological University (MIREA)** — *Diplôme d'Ingénieur (Faculté IT)* | **2015**
  - Spécialisation : **Ingénierie des Systèmes d'Information** (Architecture logicielle, algorithmique, bases de données).